

Mandatory Biography – German:

MANDATORY sind eine Melodic-Death Thrash Metalband aus Linz in Österreich.

Zwischen thrash-beeinflusster Riff-Machine Mike, und Progressive-Metal Fan Chris kreiert die Band einen tighten und technisch anspruchsvollen Sound mit aggressivem Drive, ohne dabei auf eingängige Hooks und Melodien zu verzichten.

Eine professionelle und mitreißende Live-Performance abzuliefern war schon immer eine top Priorität von Mandatory. 2011 wurde das dann auch belohnt, als die Jungs den „International Live Award gewannen“ – ein Preis um den ca. 1.000 Bands aus 6 verschiedenen Ländern spielten.

„Das technisch beschlagene Quintett kombiniert zeitgemäße Doppelgesangslinien, harte Riffs im Göteborg-Stil und einen Schuss nordischer Düsternis zu einem ureigenen Klangcocktail, und das auf höchstem Niveau.“ – so beschreibt der MetalHammer Mandatory's Debutalbum „Carbon Black“.

Ihre aktuelle LP „Catharsis“ legt die Latte nochmal höher. Die Riffs sind heavier, die Vocals intensiver, und die Refrains sind noch catchier!

Mandatory Biography – English:

MANDATORY is a melodic death / thrash metal band from Linz in Austria.

Between thrash influenced riff-machine Mike and progressive metal enthusiast Chris, the band creates a tight and technically proficient sound with an aggressive drive, while still leaving space for catchy guitar hooks and melodies.

Delivering a professional and entertaining live performance has always been a top priority for Mandatory which was rewarded when they won the International Live Award in 2011 – a price that approximately 1.000 bands from 6 different countries battled for.

“The technically skilled quintet combines up-to-date vocal-lines, heavy, göteborg-style riffs with a pinch of nordic darkness, creating their own individual sound, performed on a very high level” – that's what Metal Hammer Magazine had to say about Mandatory's first full length album “Carbon Black”.

Their upcoming effort Catharsis sets the bar even higher: neckbreaking riffs, highly intense vocals and even more shredding and complexity!