

## ... weil du die Band nicht umtauschen kannst

Party Souldiers - Lange Straße 55 - 70794 Filderstadt

Postanschrift: Patrik Schmitt Lange Straße 55 70794 Filderstadt

Telefon: +49-171-8180040
Email: info@partysouldiers.de
Internet: www.partysouldiers.de

Ihr Kontakt: Patrik Schmitt

- An die zuständige Abteilung -

# **Technical rider**

#### Bühne:

Mind. 7 m Breite x 4 m Tiefe x 3 m bis zur Decke Sehr gerne auch mit Riser für Drumset und Keyboard (z.B 2 x 2 x 0,3m)

### E-Anschlüsse für Backline:

3 x 230V/16A – Anschlüsse auf der Bühne.

# Lichtanlage:

Mind. 4 x PAR 64 (bunt) pro Seite, dimmbar Sehr gerne auch Effektlicht bzw. Moving-Lights.

#### **PA-Anlage:**

Sollte ausreichend für den Saal mit genügend Headroom sein. Kein Eigenbau. Bitte nur prof. 3-4 Wege Controller-PA, aktiv.

#### **FOH-Pult:**

mind. 20 Channels, 6 Aux-Wege (2xPost, 4xPre), 4-Band-EQ mit 2x (semi) parametrische Mitten, Lowcut, 48V PP. Alle Input-Channels und Subgroups mit Inserts.

### **Effects:**

2 x 31 Band Graphik EQ oder 2 x 5-Band Vollparametrik EQ für Summe (Yamaha, Klark, BSS) Mind. 4 x Compressor (dbx, TC, SPL o.ä.) 5 x Exp./Gate (Drawmer, Kuhnle, dbx o.ä) 2-3 x Hall-FX (Lexicon, TC, Yamaha)

# Monitor:

(sehr gerne separater Monitormix)

Mind. 4 Monitorwege (optimal 6). Bei FOH-Monitoring: Monitorwege unabhängig von der Klangregelung (Pre Aux = Pre EQ). In jedem Weg 31-Band Graphik-EQ (außer Drum-Monitor).



Weg 1 = Lead-Vocals männlich Mitte (In ear system wird von Band gestellt)

Weg 2 = Lead-Vocals männlich Mitte (In ear system wird von Band gestellt)

Weg 3 = 1 Wedge für singenden Gitarrist links (min.  $1 \times 12''/1''$ , 300W)

Weg 4 = 1 Wedge für Drummer, Mitte (min. 1 x 12''/1'', 300W)

Weg 5 = 1 Wedge für Bassist, Rechts (min. 1 x 12''/1'', 300W)

Weg 6 = 1 Wedge für Keyboarder, Hinten Links (min. 1 x 12"/1", 300W)

# Mikrofonierung:

FOH- CH.	INSTRUMENT/ EFFEKT-RET.	MICROPHONE/ EFFEKT-GERÄT	FOH-INSERT
1	Bass-Drum	zB: EVoice RE20, Shure Beta52, AKG D112 oder Sennheiser MD421	Gate / Kompressor
2	Snare	zB: Shure SM 57 oder vergleichbar	Exp / Kompressor
3	Hi-Tom	Dyn oder Kondens. Mic.	Evtl. Expander
4	Lo-Tom	Dyn oder Kondens. Mic.	Evtl. Expander
5	Floor-Tom	Dyn oder Kondens. Mic.	Evtl. Expander
6	Hi Hat	Kondens. Mic.	
7	Overhead Links	Kondens. Mic.	
8	Overhead Rechts	Kondens. Mic.	
9	E-Bass	Di-Box	
10	E-Gitarre	zB: Shure SM 57 oder vergleichbar	
11	Akkustik-Gitarre	Di-Box	Kompressor
12	Keys L	Di-Box	
13	Keys R	Di-Box	
14	Lead Vocals 1	Drahtlos Mic.(bevorzugt Sennheiser)	Kompressor
15	Lead Vocals 2	Drahtlos Mic.(bevorzugt Sennheiser)	Kompressor
16	Back. Vocals	z.B: Shure SM 58 oder vergleichbar	
17	Vocal Hall L	Lexikon, TC oder Yamaha	
18	Vocal Hall R	Lexikon, TC oder Yamaha	
19	Drum Hall L	Lexikon, TC oder Yamaha	
20	Drum Hall R	Lexikon, TC oder Yamaha	

Alle Mikrofone bitte mit entsprechenden Stativen und Komplettverkabelung.

